

<https://landmetzgerei-heinzelmann.de/job/metzger-fleischer/>

Metzger oder Fleischer m/w/x

Beschreibung

Wir suchen Dich zum nächstmöglichen Zeitpunkt als Metzger-Fleischer m/w/x in Vollzeit für unseren handwerkliches Team der Produktion in Fluorn-Winzeln.

Unser 1928 gegründetes Familien Unternehmen, die Landmetzgerei Heinzelmann blickt auf eine lange, erfolgreiche Geschichte als mittelständisches Familienunternehmen mit Tradition zurück. Mit hohem Qualitätsanspruch für unsere Wurstwaren, die mit viel Know-how in Fluorn hergestellt werden.

Zuständigkeiten / Hauptaufgaben

- Herstellung unserer Wurstwaren nach hauseigenen Rezepten mit neusten Handtmann Maschinen
- Bestücken der Kessel und Maurer- Rauchanlagen mit unserem Team der Produktion
- Bewusstsein für das Arbeiten mit Lebensmitteln, Hygienemaßnahmen und Reinigungsarbeiten sind selbstverständlich.

Qualifikationen / Anforderungen

- Du hast eine abgeschlossene Berufsausbildung als Metzger oder Fleischer, stehst hinter Deinem Handwerk.
- Du hast Spaß an Deiner Arbeiten und arbeitest gerne im Team, bist zuverlässig und arbeitest strukturiert.
- Interesse an Maschinen, Anlagen und Verantwortung.
- Du bist bereit, an manchen Tagen auch mal mehr zu leisten.
- Flexibilität, Durchhaltevermögen und eine eigenverantwortliche, zuverlässige Arbeitsweise bringst Du mit.

Leistungen der Anstellung

- Einen abwechslungsreichen Arbeitsplatz mit besten Sozialleistungen und überdurchschnittlicher Vergütung.
- Unbefristete Anstellung in einer krisensicheren, zukunftsorientierten expandierenden Branche.
- Handwerkliches arbeiten mit modernen Maschinen und Anlagen, regelmäßige Schulungen.

Kontakte

Landmetzgerei Heinzelmann GmbH & Co. KG
Rainer Scheurenbrand
Rainweg 2 (Produktion und Verwaltung)
78737 Fluorn-Winzeln

Wir freuen uns auf Deine Bewerbung.

Arbeitgeber

Landmetzgerei Heinzelmann GmbH & Co. KG

Ausbildung

Vollzeit

Industrie / Gewerbe

Lebensmittel

Arbeitsort

Rainweg 2, 78737, Fluorn-Winzeln, BW, Deutschland

Veröffentlichungsdatum

4. Februar 2024